

WunschPatience

von Wernke zur Borg









Idee: Günther Wüste

WunschPatience ist eine sehr einfache Patience, die mit einem Skatblatt (32 Karten) gespielt wird.

Ziel des Spiels ist es, alle 32 Karten an ihre richtige Stelle zu bringen, d.h. in die Reihenfolge der Farben Kreuz, Pik, Herz, Karo und der Werte von 7 bis As. Nach altem Brauch hat man, wenn die Patience aufgeht, einen Wunsch frei.

Die Karten werden in vier Reihen zu je acht Karten verdeckt ausgelegt; die letzte Karte wird umgedreht. Mit dieser Karte beginnt man nun das Spiel, indem man sie an ihre richtige Stelle bewegt. Dies geschieht entweder durch Ziehen mit der Maus oder durch einen Doppelklick. Als Hilfe sind die Reihen und Spalten entsprechend markiert. Wenn die Karte an der richtigen Stelle liegt, wird die darunter liegende umgedreht. Mit dieser und allen folgenden wird nun genauso verfahren wie mit der ersten. Das Spiel endet, wenn das Karo As auftaucht und an seine Stelle gelegt wird. Sind nun alle Karten aufgedeckt, so ist die Patience aufgegangen, falls noch eine oder mehrere verdeckt liegen, muß man sein Glück erneut versuchen.

Das Spiel wird durch folgende Knöpfe gesteuert:

-  Startet ein neues Spiel.
-  Beendet das Programm.
-  Startet den automatischen Modus, d.h. die Karten werden automatisch zu ihrer richtigen Position bewegt.
-  Erlaubt die Wahl des Kartenrückens aus sechs vorgegebenen Mustern.
-  Erlaubt die Wahl der Hintergrundfarbe.
-  Schaltet den Ton aus oder ein.
-  Zeigt diese Hilfe an.
-  Zeigt die Infobox des Programms.

